

МКОУ «Антриановская основная общеобразовательная школа»

Интерактивная обучающая игра для младших школьников

«Учимся дружить!»

Цель: формирование понятия «дружба», представления о качествах необходимых в дружбе; повышение сплоченности в классе.

Задачи:

1. Развитие уверенности в себе; чувства собственного достоинства;
2. Формирование доброжелательных отношений в классе;
3. Формирование навыка согласовывать свои действия с другими;
4. Учиться разрешать конфликтные ситуации;
5. Учиться сотрудничать и совместно решать поставленные задачи.

Оборудование:

1. Мультимедийное оборудование, ноутбук.
2. Презентация.
3. Доска, маркер, мел (для записи и подсчёта баллов)

Описание: Занятие проводится по типу телеигры «Своя игра». Класс делится на команды, каждая команда выбирает тему и вопрос «стоимостью» от 10 до 50 баллов. Вопрос зачитывается, команде даётся время подумать и дать ответ. Далее ответ проверяется. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся вопросы. Подсчитываются баллы.

Ход занятия:

Ребята, сегодня у нас необычное занятие и очень интересная, серьёзная тема «Дружба».

СЛАЙД 2

А что же такое «дружба»? *(Учащимся предлагается подумать над вопросом, что такое дружба и зачем она нужна, затем ребята высказывают свои мысли. Педагог подводит итоги и даёт определение понятию «дружба».)* СЛАЙД 3

Вы наверно заметили, что у некоторых людей много друзей, а у кого-то вовсе их нет. Как вы думаете с чем это связано? А трудно ли быть настоящим другом? Как нужно относиться к людям, чтобы у тебя появились друзья и что для этого необходимо? С каким человеком вы хотели бы подружиться? Как вы думаете, каким должен быть настоящий друг, какими качествами должен обладать? *(Педагог подводит итоги и даёт определение понятию «друг»)* СЛАЙД 4

СЛАЙД 5

А сейчас я предлагаю вам поделиться на команды и поиграть. *(можно поделиться на три команды по рядам)* СЛАЙД 6

Итак, мы поделились на команды и можем начинать *(педагог объясняет детям правила игры)*

СЛАЙД 7

Перед вами пять категорий вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40, 50 баллов:

- «Кто с кем дружит?»
- «Сказочные герои»
- «Как бы я поступил?»
- «Ребусы»
- «Собери пословицу»

Выбирайте категорию и вопрос.

(игра продолжается пока не закончатся вопросы, далее подсчитываются баллы и награждается команда-победитель)